vtech®

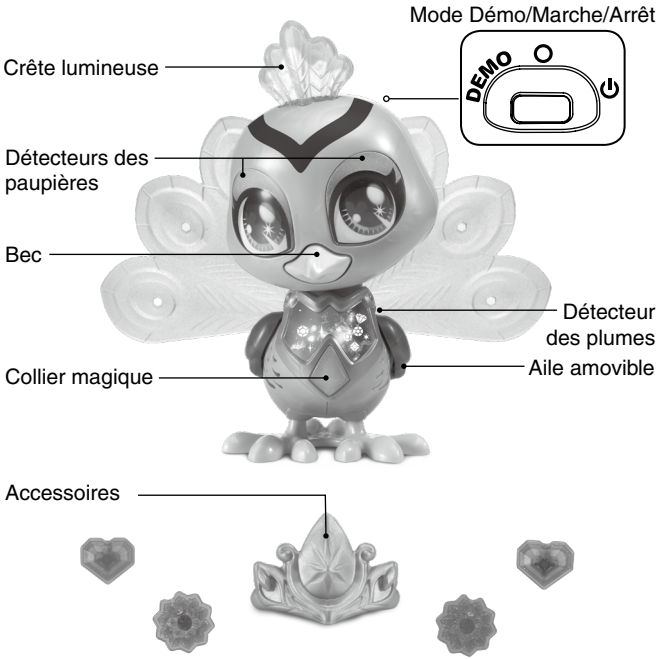
Manuel d'utilisation

Sparklings™ Penny

91-003846-010 FR CA

INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir **Penny, le paon magique Sparklings**MC de **VTech**MD, félicitations!
Penny habite dans un univers féerique où les couleurs sont magiques! Appuie sur son collier magique pour choisir une couleur puis, avec ton doigt, applique-la sur sa crête, ses paupières ou ses plumes. Amuse-toi à créer les plus belles combinaisons de couleurs!



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Penny, le paon magique Sparklings**[MC] de **VTech**[MD]
- 1 couronne
- 4 décorations
- Ce manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

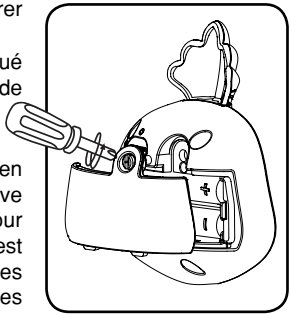
Mode de Démonstration

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Merci de remplacer ces piles par des piles neuves pour de meilleurs résultats. Une fois sorti de sa boîte, le jouet est en **mode de Démonstration**. Pour sortir du mode de démonstration, positionner le curseur Mode démo/ Marche/Arrêt sur la droite.

Note :

Ce jouet produit des éclairs de lumière pouvant déclencher une fatigue visuelle si votre enfant joue de façon prolongée.
Nous recommandons aux enfants de faire une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.

Installation des piles



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de la tête du paon à l'aide d'un tournevis.
3. Retirer les piles usagées.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est suffisamment serrée.

ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

POUR COMMENCER À JOUER

1. Curseur Mode Démo/Marche/Arrêt

Déplacer le curseur Mode Démo/Marche/Arrêt vers la droite pour allumer le jouet. Positionner le curseur au milieu pour l'éteindre.

2. Arrêt automatique

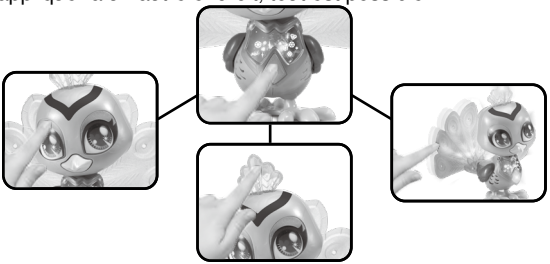
Pour préserver la durée de vie des piles, **Penny, le paon magique Sparklings**MC se met en veille après quelques secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur sa crête, son bec ou son collier magique.

Note : si le paon s'arrête de parler ou de s'illuminer pendant le jeu, cela signifie qu'il faut changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Arc-en-ciel de couleurs

Amuse-toi à trouver les plus jolies combinaisons de couleurs pour Penny! Appuie sur son **collier magique** pour lancer l'activité et obtenir une couleur. Appuie à nouveau sur le collier si tu souhaites sélectionner une autre couleur. Si la couleur ne te convient toujours pas, continue d'appuyer. Lorsque la couleur te convient, applique-la avec ton doigt en touchant la crête, les paupières ou les plumes de Penny. Tu peux très bien sélectionner une couleur et l'appliquer sur une paupière, puis en sélectionner une autre et l'appliquer à un autre endroit, tout est possible!



2. Confidences colorées

Lorsque tu touches sa **crête**, Penny change de couleur. En fonction de la couleur, Penny te confie ce qu'elle ressent. Si tu veux en savoir encore plus, touche ensuite ses paupières, son bec ou ses plumes.

3. Couleur porte-bonheur

Au tour de Penny de choisir une couleur pour toi! Appuie deux fois de suite sur le détecteur de ses plumes pour lancer l'activité et découvrir ta couleur porte-bonheur et plus encore!

4. Secrets bien gardés

Confie à Penny tes secrets! Positionne ton doigt sur une de ses paupières pour entendre Penny te poser une question. Maintiens ton doigt sur sa **paupière** lorsque tu lui réponds. Une fois que tu as terminé de confier ton secret, relâche ton doigt et écoute la réponse de Penny!

5. Chante avec Penny!

Penny adore chanter! Si tu veux chanter avec elle, appuie sur son bec. Penny chante et s'illumine au rythme de la mélodie entraînante. Si tu continues à appuyer sur son bec, tu pourras l'entendre chantonner. Si tu appuies plus longuement, Penny t'enverra un baiser.

6. Aide Penny à voler!

Penny adore voler par-dessus les arcs-en-ciel. Amuse-toi à faire bouger les plumes de Penny en appuyant sur son aile.

7. Phrases cachées

Lorsque tu joues avec Penny, dans les différentes activités, quand tu touches ses paupières, sa crête ou ses plumes, tu entendras des phrases supplémentaires. Celles-ci seront soit des phrases amusantes, soit de jolies pensées, à toi de jouer avec Penny pour les entendre.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Penny, le paon magique Sparklings**MC, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Penny, le paon magique Sparklings**MC au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si, pour une raison quelconque, le jouet cesse de fonctionner, suivre les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Laisser le jouet au repos quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Il sera prêt à fonctionner de nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.
91-003846-010 FR CA